



Verkennerspel

Je start met het **verkennen** van het eiland.

- 1 Draai aan beide pijlen op het spelbord.
- 2 Kijk welke som de pijlen aanwijzen en reken deze uit.
- 3 Zoek het antwoord op het eiland en kruis het aan.
- 4 Zijn er 4 antwoorden op een rij aangekruist? Je hebt de schat gevonden! Goed gedaan!



Powerspel

Schat gevonden? Ga door met de **powerspellen**.

- 1 Pak een spel uit de powerspelset. Dit zijn 10 kaarten van dezelfde kleur.
- 2 Leg de 5 **somkaarten** onder elkaar met het anker naar boven.
- 3 Pak de 5 **hulpsomkaarten** en leg elke kaart naast de juiste somkaart.
- 4 Klaar? Draai de somkaart om. Lees de som **hardop** en zeg het antwoord.
- 5 Draai alle kaarten om. Zie je dezelfde dieren? Goed gedaan!



Speedspel

Power test gehaald? Dan speel je de **speedspellen**.

- 1 Pak een spel uit de speedspelset. Dit zijn 10 kaarten van dezelfde kleur.
- 2 Leg de 10 kaarten met het **antwoord naar boven**.
- 3 Draai de zandloper om, pak een kaart en draai deze om zodat je **de som** ziet.
- 4 Lees de som **hardop** en zoek het juiste antwoord. Draai deze kaart om en leg hem op de somkaart.
- 5 Ga door totdat alle kaarten op de stapel liggen, draai deze om en controleer je antwoord. Gelukt binnen 1 minuut?



! Tip: Gebruik de **Rekentoren** om kaarten om te draaien.



Papegraaien



over het tiental



5 soorten  power-
en  speedspellen





12.1 1x  1x  tiental min eenheid

12.2 1x  1x  aftrekken tot tiental

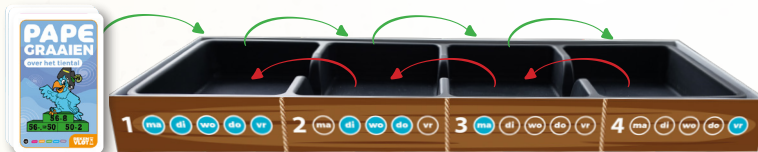
12.3 1x  1x  aftrekken over het
tiental met tussenstap

12.4 1x  1x  aftrekken over het
tiental met tussenstap

12.5 1x  1x  aftrekken over het tiental

Zo gebruik je het vlot

Bij de power- en speedspellen wordt gebruik gemaakt van het vlot (de leitnerbox) om de spellen te herhalen. Hier doe je minimaal 2 weken over. Je werkt als volgt met het vlot:



- 1 Pak een set power- of speedspellen. Een set bestaat uit 5 spellen met elk een eigen kleur. Zie **schema** hiernaast.
- 2 Leg deze spelset in het eerste level (vak) van het vlot.

- 3 Speel een spel. Dit zijn 10 kaarten van dezelfde kleur.
 - ✓ Alles goed? Leg het spel in het volgende level.
 - ✗ Nog niet alles goed? Oefen nog een keer of leg het spel een level terug. Speel daarna het volgende spel van de set.
- 4 Ga door totdat je alle spellen van de set gespeeld hebt.
- 5 Kijk op de zijkant van het vlot op welke dagen (    ) je de spellen gaat herhalen. Speel op die dagen de spellen uit het level en verplaats ze een vak voor- of achteruit na het spelen.
- 6 Liggen alle 5 spellen in level 4? Doe dan samen met de begeleider de **test**.
- 7 Test gehaald? Haal de set kaarten uit het vlot en kleur de route in de Rekenpas*.



Scan voor meer informatie



! ***Tip:** Gebruik bij deze spellen de Rekenpas. Zo zie je hoe je vooruit gaat.

